



**Российская Федерация
Департамент образования
Администрации города Екатеринбурга
Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение
гимназия № 155**

ПРОЕКТ ПОЛОЖЕНИЯ
о проведении интеллектуальной игры «В гостях у сказки» по
русским народным сказкам в рамках XI Всероссийской Открытой
гуманитарной конференции «Малахитовая шкатулка»
(игра для 5 классов)

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения интеллектуальной игры «В гостях у сказки» по русским народным сказкам в рамках XI Всероссийской Открытой гуманитарной конференции «Малахитовая шкатулка» 5 классов (далее – Игра) в 2025-2026 учебном году.

1.2. Организация и проведение Мероприятия регламентируются Федеральным Законом Российской Федерации от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», Указом Президента РФ от 21.07.2020 № 474 «О национальных целях развития РФ на период до 2030 года», Постановлением Правительства Российской Федерации от 19.10.2023 № 1738 «Об утверждении Правил выявления детей и молодежи, проявивших выдающиеся способности и сопровождения их дальнейшего развития», стратегическим проектом «Екатеринбургское образование – стандарт «Пять звёзд»», утвержденного Постановлением Администрации города Екатеринбурга от 07.06.2022 №1523, Муниципальной программы «Развитие системы образования и создание условий для организации труда, отдыха и оздоровления детей в муниципальном образовании «город «Екатеринбург» на 2023 – 2027 годы, утвержденной Постановлением Администрации города Екатеринбурга от 28.10.2022 № 3360, нормативными актами Департамента образования Администрации города Екатеринбурга.

1.3. Организатором и координатором конкурса является МАОУ Гимназия № 155.

1.4. Информация о Конкурсе (положение, программа проведения, результаты каждого этапа и итоги Конкурса) оперативно размещается на официальном сайте Организатора https://xn--155-5cdozfc7ak5r.xn--80acgfbsl1azdqr.xn--p1ai/?section_id=19

1.5. В официальных сообществах: <https://t.me/malaxit1/8>;
<https://vk.com/public221369747>

2. Цели и задачи игры

2.1. Игра проводится с **целью** создания условий для интеллектуального развития обучающихся, реализации их личностного потенциала, социализации, а также популяризации произведений устного народного творчества.

2.2. Задачи:

- активизация познавательной, интеллектуальной и творческой инициативы школьников, повышение уровня их читательской грамотности;
- развитие интереса к народной культуре, чтению произведений русского народного творчества, способствующих формированию традиционных нравственных ценностей;
- распространение эффективных педагогических практик организации результативной познавательной деятельности обучающихся в рамках урочной, внеурочной, внеклассной и внешкольной работы;
- развитие информационной и коммуникативной компетентности школьников.

3. Условия организации и порядок проведения игры

3.1. Сроки проведения игры:

Игра проводится в один игровой день **18.10.2025**.

Возможно проведение отборочного этапа в ОО с **8.09.2025** по **15.09.2025**.

Сроки подачи заявки на участие **15.09. 2025 г. – 11.10.2025 г.**

по ссылке: (<https://forms.gle/M19Q5i9xpy4uR8jV8>)

Работа судейской комиссии (жюри): **18.10.2025 г.**

Подведение итогов и награждение участников, победителей и призеров: **18.10.2025 г.**

3.2. Участники игры:

обучающиеся 5-х классов общеобразовательных организаций города Екатеринбурга и области.

3.3. Форма участия: групповая.

3.4. Квоты участия от одной общеобразовательной организации:

команда из 5 человек (от одной ОО не больше двух команд).

Команды-участницы определяются на этапе подачи заявки: не более 24 команд для одновременного участия в игре.

В случае отсутствия по уважительной причине одного из участников команды возможна замена либо сокращение состава команды до четырёх человек. Команда, в составе которой менее четырех участников, к игре не допускается.

3.5. Команда допускается к игре только при наличии руководителя (педагога).

3.6. Организация игры.

Игровой день состоит из двух этапов. Во время игры запрещается пользоваться личными средствами связи и справочными материалами.

3.6.1. Начальный (мотивирующий) этап проводится перед основным этапом на базе Организатора и определяет порядок участия команд в основном этапе игры.

3.6.2. Начальный (мотивирующий) этап состоит из одного конкурса:

Представление команды (название, девиз, эмблема, единый командный атрибут)

3.6.3. Основной этап состоит из шести конкурсов.

«Там на неведомых дорожках», «Жили-были...», «Кот учёный» – данные конкурсы включают задания на владение представлениями об идейно-художественных особенностях сказки как жанра устного народного творчества, а также знание текстов и образов сказок.

«Живая вода» – данный конкурс включает задания на знание особенностей языка сказок, языковых средств художественной выразительности в них.

«Сказка сказывается...» – данный конкурс включает задания на умение творчески интерпретировать произведения изобразительного искусства и киноискусства на тему русских народных сказок.

«Небылица в лицах» – ролевой конкурс, включает задания на знание сказочных образов, понимание их функций в художественном мире сказки и их воспитательного значения.

Каждый конкурс, кроме последнего, длится 10 минут, ролевой конкурс – 20 минут.

По окончании выполнения заданий каждого конкурса члены жюри фиксируют количество набранных баллов в маршрутные листы каждой команды.

3.7. Условия участия:

Перед участием в игре рекомендуется актуализировать знание текстов:

Сказки о животных («Журавль и цапля», «Лиса и волк», «Лиса и журавль», «Лиса и заяц», «Петушок – золотой гребешок», «Теремок»);

Волшебные сказки («Василиса Прекрасная», «Гуси-лебеди», «Иван Быкович» («Иван – коровий сын»), «Иван – крестьянский сын и чудо-юдо», «Иван-царевич и серый волк», «Морозко», «Пёрышко Финиста – ясна сокола», «По щучьему веленью», «Сестрица Алёнушка и братец Иванушка», «Сивка-бурка», «Царевна-лягушка», «Хаврошечка»);

Бытовые сказки («Горе», «Каша из топора», «Как мужик гусей делил», «Солдатская шинель»).

Заявка на участие в игре (через заполнение Google формы <https://forms.gle/M19Q5i9xpy4uR8jV8>) подается в установленные положением сроки (п. 3.1). Список команд, приглашенных на игру, размещается на сайте Организатора не позднее 13 октября 2025 года. Участники обязаны самостоятельно ознакомиться с размещенной информацией. Организаторы оставляют за собой право досрочно закрыть набор участников игры.

3.8. Принимая участие в игре, участники, родители (законные представители) несовершеннолетних обучающихся соглашаются с требованиями данного положения и дают согласие на предоставление, использование и обработку персональных данных в соответствии с нормами Федерального закона № 152-ФЗ от 27 июля 2006 г. (в действующей редакции) «О персональных данных» (фамилия, имя, отчество, наименование общеобразовательной организации, класс обучающихся, контактный телефон, электронная почта, результаты участия в мероприятии, вид и степень диплома).

3.9. Принимая участие в игре, участники, родители (законные представители) несовершеннолетних обучающихся соглашаются с тем, что фото- и видеосъемка будет проводиться без их непосредственного разрешения. Фото- и видеоматериалы остаются в распоряжении Организатора с правом последующего некоммерческого использования.

4. Оргкомитет и жюри

4.1. Оргкомитет является основным координирующим органом по подготовке и проведению игры.

4.2. В состав Оргкомитета входят специалисты Организатора.

4.3. Оргкомитет:

- разрабатывает и ведет необходимую документацию по организации и проведению игры;
- формирует состав жюри;
- оказывает организационную и методическую поддержку участников игры;

- организует подведение итогов и награждение победителей и призеров;

4.4. Председатель Судейской комиссии игры – Тютчева Наталья Михайловна, ВКК, учитель русского языка и литературы МАОУ Гимназии №155, победитель конкурса на присуждение премии лучшим учителям за достижения в педагогической деятельности в Свердловской области 2008 года.

5. Подведение итогов игры и награждение победителей.

5.1. Жюри подводит итоги игры и определяет победителей основного этапа игры. Критерии оценивания конкурсных заданий размещены в Приложении 1.

5.2. Победители игры награждаются дипломами первой, второй и третьей степени и призами.

5.3. Все участники игры получают электронный сертификат.

5.4. Педагоги, подготовившие победителей и призёров, награждаются благодарственными письмами.

5.5. Возможно присуждение отдельных номинаций по согласованному решению Оргкомитета и жюри.

5.6. Апелляции по итогам игры не предусмотрены. Оценочные листы не выдаются, маршрутные листы с зафиксированными в них итоговыми баллами остаются у команды.

5.7. Итоги игры публикуются на сайте Организатора гимназия155.екатеринбург.рф в специализированном разделе.

5.8. Творческие работы участников основного этапа публикуются на сайте Организатора.

6. Данные об Организаторе

6.1. Организатор игры:

Наименование ОО	МАОУ Гимназия № 155
Адрес ОО	г. Екатеринбург, ул. Челюскинцев, 90
Адрес проведения Конкурса	г. Екатеринбург, ул. Челюскинцев, 90
Сайт ОО	https://xn--155-5cdozfc7ak5r.xn--80acgfbsl1azdqr.xn--p1ai/?section_id=19
ФИО директора	Комолова Валентина Адольфовна
ФИО ответственного за игру	Марьина Наталья Викторовна, ВКК учитель МХК, искусства, ОДНКНР.
Автор игры, председатель Судейской комиссии	Тютчева Наталья Михайловна, ВКК учитель русского языка и литературы МАОУ Гимназии №155

Контактные телефоны	8(912)63-26-924 Тютчева Наталья Михайловна 8(912)281-45-42 Марьина Наталья Викторовна
Электронная почта ОО	mou155@mail.ru
Электронная почта оргкомитета	Malaxit155@mail.ru

Критерии оценивания заданий начального (мотивационного) этапа

Название секции	Критерии
Представление команды	Название – 1 балл Девиз – 1 балл Представление эмблемы – 1 балл Единый командный атрибут – 1 балл Особое мнение жюри – 1 балл
Итого	5 баллов

Критерии оценивания заданий основного этапа

Название конкурса	Критерии
«Там на неведомых дорожках»	5 баллов (3 балла – выполнение задания, 2 балла – представление и объяснение решения, комментарий). На выполнение задания даётся 5 минут, на комментарий – 2-3 минуты. Возможно начисление дополнительного 1 балла за творческий подход к представлению решения.
«Жили- были...»	5 баллов (решение задачи и его представление). За каждую ошибку снимается по 0,5 балла. На выполнение задания даётся 5 минут, на комментарий – 2-3 минуты.
«Кот учёный»	5 баллов (каждый правильный ответ – 1 балл). На ответы команде отводится 8 минут (+2 минуты на ознакомление с правилами игры в секции). Чем больше правильных ответов за это время даст команда, тем больше баллов заработает. Участники команды отвечают по очереди индивидуально, зарабатывая 1 балл для команды. Если дается неправильный ответ, любой участник команды может ответить, но в таком случае (если ответ правильный) в копилку команды идёт 0,5 балла.
«Живая вода»	5 баллов (по 1 баллу за каждое задание). На выполнение заданий даётся 5 минут, на представление решения – 2-3 минуты.
«Сказка сказывается...»	5 баллов (3 балла за первое задание, 2 балла – за второе). На выполнение заданий даётся 5 минут, на представление

	решения – 2-3 минуты.
«Небылица в лицах»	10 баллов (по 2 балла за каждый представленный командами образ). На выполнение заданий даётся 5 минут, на представление решения – 1-2 минуты каждому участнику. Возможно начисление дополнительного 1 балла за творческий подход к представлению решения.
ИТОГО:	35 баллов + дополнительные баллы: от 1 до 6 баллов.