



**Российская Федерация
Департамент образования
Администрации города Екатеринбурга
Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение
гимназия № 155**

Утверждено
Директор МАОУ Гимназия №155
В.А. Комолова
приказ №165-О от 12.09.2025 г.

**Положение
о проведении интеллектуальной игры «Дети синего фламинго»
по произведениям русских (в том числе уральских) писателей в
рамках XI Всероссийской Открытой гуманитарной конференции
«Малахитовая шкатулка»
(игра для 3, 4, 5, 6, 7, 8 классов)**

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения интеллектуальной игры «Дети синего фламинго» по произведениям русских (в том числе уральских) писателей в рамках XI Всероссийской Открытой гуманитарной конференции «Малахитовая шкатулка» для 3, 4, 5, 6, 7, 8 классов (далее – Игра) в 2025-2026 учебном году.

1.2. Организация и проведение Мероприятия регламентируются Федеральным Законом Российской Федерации от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», Указом Президента РФ от 21.07.2020 № 474 «О национальных целях развития РФ на период до 2030 года», Постановлением Правительства Российской Федерации от 19.10.2023 № 1738 «Об утверждении Правил выявления детей и молодежи, проявивших выдающиеся способности и сопровождения их дальнейшего развития», стратегическим проектом «Екатеринбургское образование – стандарт «Пять звёзд»», утвержденного Постановлением Администрации города Екатеринбурга от 07.06.2022 №1523, Муниципальной программы «Развитие системы образования и создание условий для организации труда, отдыха и оздоровления детей в муниципальном образовании «город «Екатеринбург» на 2023 – 2027 годы, утвержденной Постановлением Администрации города

Екатеринбурга от 28.10.2022 № 3360, нормативными актами Департамента образования Администрации города Екатеринбурга.

1.3. Организатором и координатором конкурса является МАОУ Гимназия № 155.

1.4. Информация о Конкурсе (положение, программа проведения, результаты каждого этапа и итоги Конкурса) оперативно размещается на официальном сайте Организатора https://xn--155-5cdofc7ak5r.xn--80acgfbsl1azdqr.xn--plai/?section_id=19

1.5. В официальных сообществах: <https://t.me/malaxit1/8>; <https://vk.com/public221369747>

2. Цели и задачи игры

2.1. Игра проводится с **целью** создания условий для интеллектуального развития обучающихся, реализации их личностного потенциала, социализации; популяризации творчества русских (в том числе уральских) писателей.

2.2. Задачи:

- активизация познавательной, интеллектуальной и творческой инициативы школьников, повышение уровня их читательской грамотности;
- развитие интереса к чтению художественных произведений уральских писателей, а также других отечественных авторов для формирования общечеловеческих нравственных ценностей;
- распространение эффективных педагогических практик организации результативной познавательной деятельности обучающихся в рамках внеурочной, внеклассной и внешкольной работы;
- развитие информационной и коммуникативной компетентности школьников.

3. Условия организации и порядок проведения игры

3.1. Сроки проведения игры:

Игра проводится в два этапа в один игровой день.

Отборочный этап: **18.10.2025**

Основной этап и личное первенство: **18.10.2025 г.**

Сроки подачи заявки на участие **15.09. 2025 г. – 11.10.2025 г.**

по ссылке: (<https://forms.gle/M19Q5i9xpy4uR8jV8>)

Работа судейской комиссии (жюри): **18.10.2025 г.**

Подведение итогов и награждение участников, победителей и призеров: **18.10.2025 г.**

3.2. Участники игры:

обучающиеся 3, 4, 5, 6, 7, 8 классов общеобразовательных организаций Российской Федерации.

3.3. Форма участия: групповая, индивидуальная.

3.4. Квоты участия от одной общеобразовательной организации:

команда из 5 человек

3 классы – от одной ОО не больше двух команд (Д.Н. Мамин-Сибиряк «Аленушкины сказки»)

4 классы – от одной ОО не больше двух команд (В.П. Крапивин «Болтик»)

5 классы – от одной ОО не больше двух команд («В гостях у сказки...»)

6 классы – от одной ОО не более двух команд (П.П. Бажов «Серебряное копытце», «Таяutkiно зеркальце», «Голубая змейка»)

7 классы – от одной ОО не больше двух команд (В.П. Крапивин «Дети синего фламинго»)

8 классы – от одной ОО не больше двух команд (Б.Н. Полевой «Повесть о настоящем человеке»)

В случае отсутствия по уважительной причине одного из участников команды возможна замена либо сокращение состава команды до четырёх человек. Команда, в составе которой менее четырех участников, к игре не допускается.

3.5. Команда допускается к игре только при наличии руководителя (педагога).

3.6. Организация игры.

Игровой день состоит из двух этапов. Во время игры запрещается пользоваться личными средствами связи и справочными материалами.

3.6.1. Отборочный этап проводится перед основным этапом на базе Организатора и определяет десять команд, участвующих в основном этапе; команды, не прошедшие в основной этап, автоматически расформировываются, игроки данных команд по желанию могут принять участие в личном первенстве на платформе <https://myquiz.ru/>.

3.6.2. Отборочный этап состоит из двух конкурсов:

1. Представление команды: **видеовизитка** (название, девиз, эмблема, единый командный атрибут) до **1,5 минут**, отправляется на uralrossypi155@mail.ru организатора с **15.09.2025 г. по 11.10.2025** (включительно), отправляется одновременно с заявкой.
2. Конкурс «Вот в чем вопрос» (умение задавать вопросы и отвечать на вопросы по прочитанному тексту).

3.6.3 По итогам отборочного этапа оргкомитет и жюри определяет состав участников основного этапа. Для игроков команд, не прошедших в основной

этап, предлагается участие в личном первенстве на платформе <https://myquiz.ru/>.

3.6.4. Основной этап состоит из десяти конкурсов.

«Глаза разбегаются», «Дружеское плечо» - данные конкурсы включают задания на умение участников сопоставлять иллюстративный материал с информацией текста.

«Книжный червь», «Ходячая энциклопедия» - данные конкурсы включают задания на умение выражать информацию текста в виде кратких ответов.

«Острый язык-дарование...» - данные конкурсы включают задания на умение творчески интерпретировать прочитанный текст.

«Третий лишний», «Логика вещей» - данные конкурсы включают задания на умение логически объяснять связь предметов, персонажей и явлений, представленных в тексте.

«Открыть глаза на...» - данные конкурсы включают задания на словарное богатство речи.

«Каверзный вопрос», «Чтение между строк» - данные конкурсы включают задания на умение развёрнуто отвечать на вопросы по прочитанному тексту.

Каждый конкурс длится 15 минут (3 минуты на оргмоменты + 12 минут на игру).

По окончании выполнения заданий каждого конкурса члены жюри фиксируют количество набранных баллов в маршрутные листы каждой команды и у себя в протоколах.

3.6.5. Личное первенство «Семь пядей во лбу» проводится для игроков команд, не прошедших в основной этап.

Для участия в личном первенстве необходимо наличие смартфона/айфона с выходом в интернет (устройство должно быть заряжено во избежание выбывания игрока). Участники ответят на вопросы, подготовленные автором игры, на платформе: <https://myquiz.ru/>. Система автоматически выявит победителей и призёров.

3.7. Условия участия:

Все конкурсные задания основаны на знании и понимании определённых художественных произведений:

3 классы – Д.Н. Мамин-Сибиряк «Алёнушкины сказки»

4 классы – В.П. Крапивин «Болтик»

5 классы – «В гостях у сказки» (*смотри положение*)

6 классы – П.П. Бажов «Серебряное копытце», «Таюткино зеркальце», «Голубая змейка»

7 классы – В.П. Крапивин «Дети синего фламинго»

8 классы – Б.Н. Полевой «Повесть о настоящем человеке»

Заявка на участие в игре (через заполнение Google формы <https://forms.gle/M19Q5i9xpy4uR8jV8>) подается в установленные положением сроки (п. 3.1). Список команд, приглашенных на игру, размещается на сайте Организатора не позднее 13 октября 2025 года. Участники обязаны самостоятельно ознакомиться с размещенной информацией. Организаторы оставляют за собой право досрочно закрыть набор участников игры.

3.8. Принимая участие в игре, участники, родители (законные представители) несовершеннолетних обучающихся соглашаются с требованиями данного положения и дают согласие на предоставление, использование и обработку персональных данных в соответствии с нормами Федерального закона № 152-ФЗ от 27 июля 2006 г. (в действующей редакции) «О персональных данных» (фамилия, имя, отчество, наименование общеобразовательной организации, класс обучающихся, контактный телефон, электронная почта, результаты участия в мероприятии, вид и степень диплома).

3.9. Принимая участие в игре, участники, родители (законные представители) несовершеннолетних обучающихся соглашаются с тем, что фото- и видеосъемка будет проводиться без их непосредственного разрешения. Фото- и видеоматериалы остаются в распоряжении Организатора с правом последующего некоммерческого использования.

4. Оргкомитет и жюри

4.1. Оргкомитет является основным координирующим органом по подготовке и проведению игры.

4.2. В состав Оргкомитета входят специалисты Организатора.

4.3. Оргкомитет:

- разрабатывает и ведет необходимую документацию по организации и проведению игры;
- формирует состав жюри;
- оказывает организационную и методическую поддержку участников игры;
- организует подведение итогов и награждение победителей и призеров;

4.4. Председатель Судейской комиссии игры – Рубцова Людмила Владимировна, ВКК учитель русского языка и литературы МАОУ СОШ №1 имени С.С. Алексеева, победитель конкурса на присуждение премии лучшим учителям за достижения в педагогической деятельности в Свердловской области 2022 года.

5. Подведение итогов игры и награждение победителей.

5.1. Жюри подводит итоги игры и определяет победителей в каждой из двух возрастных групп основного этапа игры и победителей в каждой из двух возрастных групп личного первенства. Критерии оценивания конкурсных заданий размещены в Приложении 1.

5.2. Победители игры награждаются дипломами первой, второй и третьей степени и призами.

5.3. Все участники игры получают электронный сертификат.

5.4. Педагоги, подготовившие победителей и призёров в каждой из двух возрастных групп, награждаются благодарственными письмами.

5.5. Возможно присуждение отдельных номинаций по согласованному решению Оргкомитета и жюри.

5.6. Апелляции по итогам игры не предусмотрены. Оценочные листы не выдаются, маршрутные листы с зафиксированными в них итоговыми баллами остаются у команды.

5.7. Итоги игры публикуются на сайте Организатора гимназия155.екатеринбург.рф в специализированном разделе.

5.8. Творческие работы участников основного этапа публикуются на сайте Организатора.

6. Данные об Организаторе

6.1. Организатор игры:

Наименование ОО	МАОУ Гимназия № 155
Адрес ОО	г. Екатеринбург, ул. Челюскинцев, 90
Адрес проведения Конкурса	г. Екатеринбург, ул. Челюскинцев, 90
Сайт ОО	https://xn--155-5cdofc7ak5r.xn--80acgfbsl1azdqr.xn--p1ai/?section_id=19
ФИО директора	Комолова Валентина Адольфовна
ФИО ответственного за игру	Марьина Наталья Викторовна, ВКК учитель МХК, искусства, ОДНКНР.
Автор игры, председатель Судейской комиссии	Рубцова Людмила Владимировна, ВКК учитель русского языка и литературы МАОУ СОШ №1 имени С.С. Алексеева
Контактные телефоны	8(902)44-25-845 Рубцова Людмила Владимировна 8(912)281-45-42 Марьина Наталья Викторовна
Электронная почта ОО	mou155@mail.ru
Электронная почта оргкомитета	Malaxit155@mail.ru

Критерии оценивания заданий отборочного этапа

Название секции	Критерии
Представление команды (видеоролик до 1,5 минут)	Название, девиз -1 балл Представление эмблемы – 1 балл Единый командный атрибут – 1 балл Особое мнение жюри – 1 балл
«Вот в чем вопрос»	Каждый корректный вопрос – 1 балл, Каждый верный ответ – 1 балл

Критерии оценивания заданий основного этапа

Название секции	Критерии
«Глаза разбегаются»	Каждый правильный ответ-1 балл. На ответы команде отводится 12 минут (+3 минуты - на ознакомление с правилами игры в секции). Чем больше правильных ответов за это время даст команда, тем больше баллов заработает. Участники команды отвечают по очереди индивидуально, зарабатывая 1 балл для команды. Если дается неправильный ответ, любой участник команды может ответить, но в таком случае (если ответ правильный) в копилку команды идёт 0,5 балла.
«Дружеское плечо»	Каждый правильный ответ-1 балл. На работу команде отводится 12 минут (+3 минуты - на ознакомление с правилами игры в секции). В случае успешного завершения работы команда получает максимум 3 балла.
«Книжный червь»	Каждый правильный ответ-1 балл. На ответы команде отводится 12 минут (+3 минуты - на ознакомление с правилами игры в секции). Чем больше правильных ответов за это время даст команда, тем больше баллов заработает. Участники команды отвечают по очереди индивидуально, зарабатывая 1 балл для команды. Если дается неправильный ответ, любой участник команды может ответить, но в таком случае (если ответ правильный) в копилку команды идёт 0,5 балла.

«Ходячая энциклопедия»	Каждый правильный ответ-1 балл. На работу команде отводится 12 минут (+3 минуты - на ознакомление с правилами игры в секции). В случае успешного завершения работы команда получает максимум 22 балла.
«Острый язык-дарование...»	Каждый правильный ответ-1 балл. На ответы команде отводится 12 минут (+3 минуты - на ознакомление с правилами игры в секции). Чем больше правильных ответов за это время даст команда, тем больше баллов заработает.
«Третий лишний», «Логика вещей»	Каждый правильный ответ-1 балл. На ответы команде отводится 12 минут (+3 минуты - на ознакомление с правилами игры в секции). Чем больше правильных ответов за это время даст команда, тем больше баллов заработает.
«Каверзный вопрос», «Чтение между строк»	Каждый правильный ответ-1 балл. На ответы команде отводится 12 минут (+3 минуты - на ознакомление с правилами игры в секции). Чем больше правильных ответов за это время даст команда, тем больше баллов заработает.

Критерии оценивания личного первенства

Личное первенство проходит в режиме онлайн с использованием смартфона/айфона с выходом в интернет (устройство должно быть заряжено во избежание выбывания игрока) на платформе: <https://myquiz.ru/>. При попытке использовать справочные материалы сети Интернет участник автоматически выбывает из конкурса.

Обучающиеся ответят на предложенные вопросы. При оценивании система автоматически учитывает правильность и скорость ответов, выявляет победителей и призёров первенства.